

Lösung zu TELL

MIT ALLEN ÜBER ALLES REDEN, ALLES UNTERSUCHEN, "H" zeigt alle Gegenstände

draußen: Rucksack nehmen und im Inventar untersuchen

vor dem Tor: mit Wache reden, Pass zeigen

bei Brunnen: reden, Schlüssel untersuchen

Innenhof: mit König reden, Stock bei Wagen nehmen, Bank nehmen, Bank mit Kerkerfenster benutzen

Küche: reden, Sanduhr stoppen, Batterie nehmen, Messer und Waschmittel nehmen, Messer mit Haken mit Seil

benutzen, Stock mit Seil benutzen, Schürhaken nehmen und mit Schublade benutzen, Feuerzeug nehmen

Innenhof: Angel mit Kerkerfenster benutzen, mit Schlüssel Kerkertür benutzen

Kerker: mit Wache reden, Krug nehmen, Batterie mit Sanduhr benutzen, reden

Innenhof: Feuerzeug mit Lagerfeuer benutzen

bei Brunnen: Schlüssel nehmen, Krug mit Bier füllen

Kerker: Bier an dicke Wache geben, unten mit Freund reden

bei Brunnen: Grube öffnen, reden, wenn er rein schaut ihn rein schubsen, kurz zu Innenhof gehen, sofort wieder zu Brunnen und Wäsche nehmen

Küche: Wäsche und Waschmittel mit Waschmaschine benutzen

Innenhof: Wäsche benutzen und Turmtür 2x benutzen

Turm: reden, BH aus Kiste nehmen

Küche: mit Wache reden (BH geben)

bei Brunnen: Buch geben, reden

Küche: Melone nehmen

bei Brunnen: Melone geben, reden

draußen: Lanze nehmen, reden

bei Brunnen: Lanze geben, reden

Küche: Steak nehmen, Fleischklopfer nehmen und mit Steak benutzen, Steak mit Rost unter Kessel benutzen

bei Brunnen: Steak abgeben, reden

Kerker: mit Gefangenem reden, Laute erhalten und an Rudolf geben, reden

Turm: Kommode untersuchen, reden, Komode öffnen, Zange nehmen und mit Laute benutzen, an Rudolf geben, reden

draußen: mit Heidi reden und Rudolf noch einmal raus schicken, vor das Tor gehen, dann draußen Karren verschieben

vor dem Tor: Opernglas nehmen

Turm: Opernglas mit Fenster benutzen

Küche: Silbertablett nehmen

Innenhof: mit Gessler reden und Haarwuchsmittel bekommen, Haarwuchsmittel mit Tablett benutzen

bei Brunnen: Tablett mit Flaschenzug benutzen

Turm: Opernglas mit Fenster benutzen, reden

Innenhof: reden, rote Klamotten benutzen, in Turm gehen (man erhält ein Mittel)

Küche: reden (Mittel geben), Kugelbeutel nehmen, grüne Kugel mit Mikrowelle benutzen, dann wieder in Beutel legen

bei Brunnen: rote Kugel mit Fischfässer benutzen und wieder in Kugelbeutel in Küche legen, Zimmer verlassen

im Kerker: mit Sissy reden, Küchen an Freund geben, Messer erhalten, mit Gustl und Sissy reden, Messer und Seil untersuchen, Messer mit Gustl benutzen